 

**Regulamin Szkolnego Konkursu   
w ramach XVII Ogólnopolskiego Tygodnia Bibliotek  
pod hasłem „Zasmakuj w bibliotece”**

1. **Organizatorem konkursu jest biblioteka szkolna w Zespole Szkół Zawodowych Nr 6  
    im. Joachima Lelewela w Poznaniu.**
2. **Cele konkursu:**

**- promowanie wśród młodzieży aktywnej postawy wobec życia kulturalnego,**

**- promocja biblioteki szkolnej**

**- rozbudzanie twórczej kreatywności uczniów,**

**- rozwijanie talentów,**

**- kształtowanie umiejętności posługiwania się programem graficznym,**

**-promocja czytelnictwa oraz innych zainteresowań uczniów.**

1. **Konkurs skierowany jest do wszystkich uczniów.**
2. **Zadanie konkursowe:**

**- zaprojektuj dwie strony menu, na których znajdzie się maksymalnie sześć „potraw” przygotowanych z „produktów” biblioteki i nie tylko,**

**- produkty do wykorzystania:**

* **ulubione książki (zdjęcia okładek lub własnoręczne rysunki, grafika), cytaty   
  z nich,**
* **ulubione gry (zdjęcia z nich, obrazki, grafika, hasła, teksty)**
* **ulubione filmy (zdjęcia plakatów, własnoręczne rysunki, grafika, cytaty z filmów)**
* **ulubione spektakle Szkolnego Koła Teatralnego (zdjęcia do pobrania z zakładki Biblioteka i Archiwum wydarzeń na stronie szkoły, Fb Biblioteka w Lelewelu)**
* **wybrane przez Ciebie ciekawe wydarzenia zorganizowane przez bibliotekę szkolną (zdjęcia, informacje o nich znajdują się w zakładce Biblioteka na stronie szkoły, Fb Biblioteka w Lelewelu),**

**- w skład „potrawy” wchodzą: nazwa, własny opis potrawy, wykorzystane, obrobione zdjęcia, stworzone rysunki, grafika. Maksymalnie 6 potraw, po 3 na stronie. W dolnym prawym rogu możesz podpisać się jako szef kuchni.**

**- skomponuj swoje menu z zaproponowanych produktów, bądź kreatywny   
w tworzeniu tekstów, rysunków, komponowaniu zdjęć. Nie kopiuj tekstów z artykułów   
o wydarzeniach, nie ograniczaj się jedynie do pobierania zdjęć. Możesz korzystać   
z materiałów, ale pomysł na menu ma być TWÓJ!**

**- praca nie może zawierać treści obraźliwych, wulgarnych, nie może być sprzeczna   
z prawem,**

**- pobranych ze strony szkoły i Fb Biblioteka w Lelewelu materiałów nie możesz publikować,**

* **wymiary kart menu zaprojektowanych w programie graficznym: bp. 15x30 cm,**
* **karty możesz stworzyć w: Adobe Ilustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop czy Corel Draw,**
* **pracę zapisz w PDF,**
* **parametry do druku na ploterze: tryb: CMYK, rozdzielczość bitmap: 300 ppi, fonty zamienione na krzywe, obie strony menu w jednym pliku (czyli 2 pliki - jeden z jednym menu, a drugi z drugim), spady 2 mm,**
* **jeśli zaprojektujesz menu odręcznie, możesz wykorzystać dowolną technikę plastyczną, pracę wykonaj na brystolu o wymiarze 100x70 cm i wykonaj 3 do 4 zdjęć pracy,**

**- stwórz pyszne menu, w którym zasmakują goście biblioteki!**

1. **Podpisany plik (imię, nazwisko, klasa) wyślij na adres:** [**k.danielewicz@lelewel.poznan.pl**](mailto:k.danielewicz@lelewel.poznan.pl) **do 29 maja 2020**
2. **W oddzielnym pliku wymień źródła, z których skorzystasz.**
3. **Nadesłane prace przechodzą na własność organizatora.**
4. **Biorąc udział w konkursie, uczestnik zgadza się na wykorzystanie w celu realizacji konkursu i publikację: pracy oraz danych osobowych (imię, nazwisko, klasa, adres e -mail) na stronie internetowej szkoły, Fb Lelewel i Fb Biblioteka w Lelewelu.**
5. **Udział w konkursie możesz zgłosić wysyłając wypełnioną kartę na podany wyżej adres mailowy. Karta będzie do pobrania na stronie szkoły w ogłoszeniu o konkursie. Na podany adres możesz nadsyłać także pytania dotyczące konkursu. W kwestiach technicznych dotyczących pracy w programie graficznym, pytania kieruj do Pana Szymona Kropaczewskiego na adres:** [**s.kropaczewski@lelewel.poznan.pl**](mailto:s.kropaczewski@lelewel.poznan.pl)
6. **O wyłonieniu przez komisję konkursową zwycięzców, uczestnicy zostaną powiadomieni za pośrednictwem dziennika Librus.**
7. **Organizator przewiduje przyznanie nagród rzeczowych (o warunkach odebrania nagród zwycięzcy zostaną poinformowani).**

****